

Importera och placera symboler från SHS databas.

SHS AutoCAD applikation utvecklades ursprungligen för att automatiskt kunna stämma av innehållet i AutoCAD modellens rumsobjekt mot möblerings och utrustningsförslag som gjorts i SHS databas. Applikationen ersätter metoder där den ritade utrustningen manuellt jämförs med utskrivna databaslistor.

Förkortningen *SHS* avser *Scandinavian Hospital Services AB*.

Förkortningen *ACA* avser *AutoCAD Architecture*.

Benämningen *komponenter* avser SHS databasens möbler och utrustning som kan tillföras projektets rumsobjekt vid rumsplaneringen.

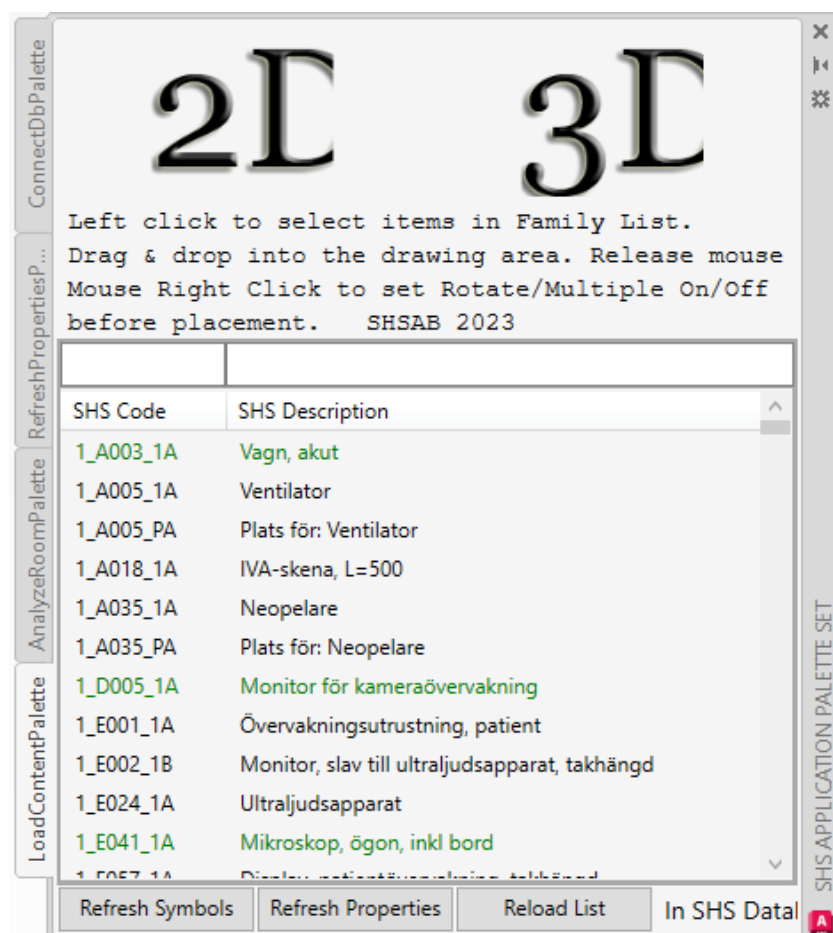
Beskrivningen kan ändras för att följa applikationens framtida utveckling.

Exemplet avser funktionen *Load Content* som utvecklats för AutoCAD Architecture version 2023.

<https://shsappmanualaca.sbdab.com/SHSAppManualACA/ContentView/4>

Verktygsfältet

Figuren visar verktygsfältet *LoadContent* när det nyss har öppnats eller när listan har lästs in på nytt från databasen. Listan sorteras fallande efter komponentkoderna i kolumnen *SHS Code*. Ingen komponent är ännu vald och bildfälten 2D och 3D visar neutrala bilder.



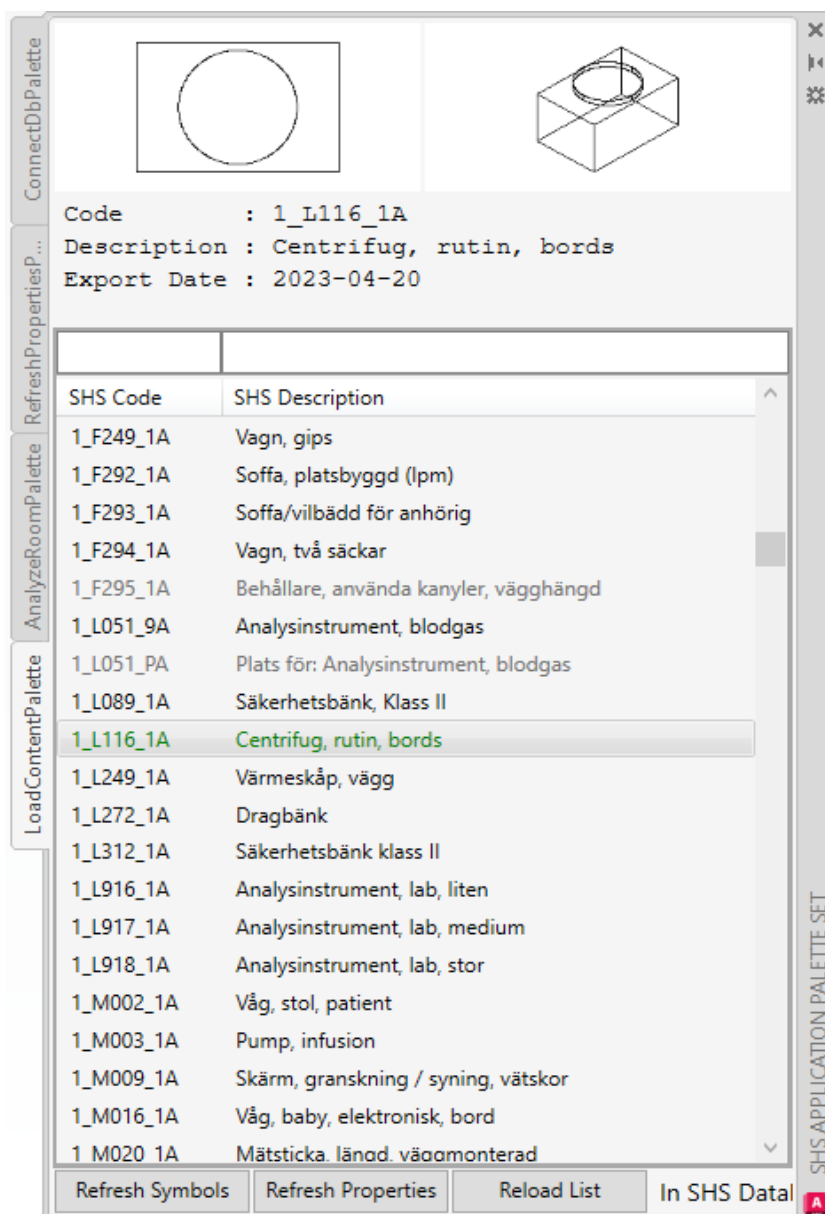
Importera och placera symboler från SHS databas.

Komponentlistan

Varje artikel i komponentlistan är kopplad till en komponent och en symbol i SHS databas.

Komponentlistans artiklar är färgkodade så att:

- Svart textfärg betyder att SHS databas både innehåller komponentbeskrivning och en ACA symbol. Symbolen har inte ännu använts i den aktuella ACA modellen.
- Grön textfärg betyder att SHS databas både innehåller komponentbeskrivning och en ACA symbol. Symbolen har använts i den aktuella ACA modellen.
- Grå textfärg betyder att SHS databas innehåller komponentbeskrivning men saknar ACA symbol.



Importera och placera symboler från SHS databas.

Filtrera och sortera komponentlistan. Symbolikoner.

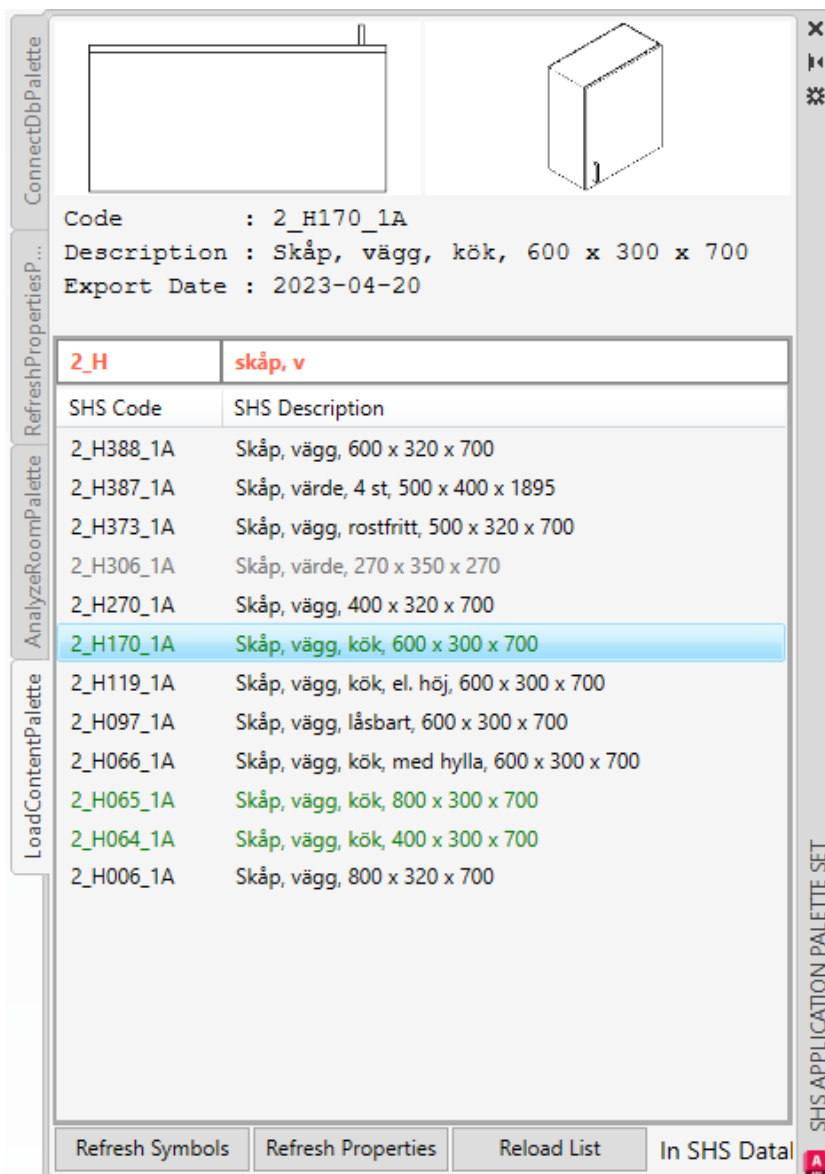
Använd filterboxarna ovanför kolumnrubrikerna för att underlätta sökning i listan.

Filterboxarna samverkar. I exemplet syns enbart symboler med komponentkod som innehåller "2_H" och komponentbeskrivning som innehåller "skåp, v".

Använd kolumnrubrikerna för att sortera det aktuella listinnehållet stigande eller fallande.

Applikationen innehåller en 2D vy och en 3D vy för varje symbol. När symbolen används tillverkar applikationen ett Multi-View block av de båda vyerna. När ACA modellen betraktas i plan är symbolens 2D vy aktiv. I alla andra vy-riktningar visas symbolens 3D vy.

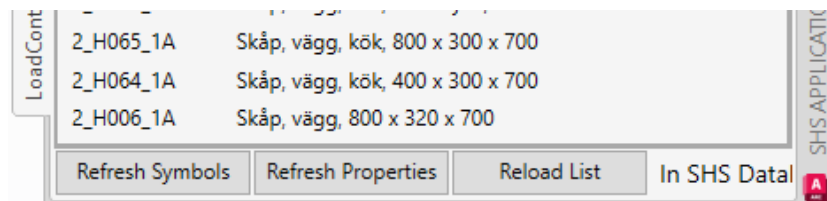
Bildfälten i verktygets överkant visar symbolens 2D respektive 3D utseende.



Importera och placera symboler från SHS databas.

Uppdatera komponentlistan.

Använd knappen "Reload List" för att hämta komponentinformationen på nytt. Det är användbart när en ny komponent tillförts projektet, eller när listan ska återställas till startutseendet.

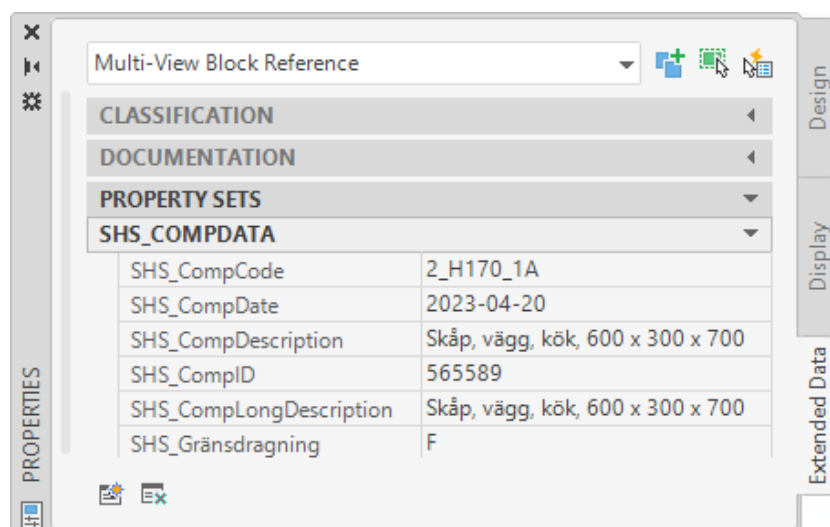


Uppdatera komponentegenskaper (properties i SHS_COMPDATA).

Varje symbol tilldelas några utvalda egenskaper (properties) från databasen. Egenskaperna samlas i ett egenskapsset, SHS_COMPDATA. Om någon av egenskaperna, till exempel komponentbeskrivning, ändras i databasen kan symbolegenskaperna i modellen enkelt uppdateras.

Knappen "Refresh Properties" uppdaterar **den aktuella** komponentlistans grönmärkade artiklar.

OBS! Om komponentlistan är filtrerad men **samtliga** använda komponenter ska uppdateras måste listan först återställas till startutseendet. Enklast är att först använda knappen "Reload List" och sedan knappen "Refresh Properties".



Uppdatera symbolutseende. Symbolens 2D och 3D vyer.

Om symbolen har ritats om eller ändrat utseende ska den uppdateras i modellen. Knappen "Refresh Symbols" hämtar symbolens uppdaterade 2D och 3D vyer från databasen och återskapar symbolens Multi-View block. Det kan vara nödvändigt att regenerera modellvyn för att se förändringen.

OBS! Om komponentlistan är filtrerad men **samtliga** använda komponenter ska uppdateras måste listan först återställas till startutseendet. Enklast är att först använda knappen "Reload List" och sedan knappen "Refresh Symbols".

Importerera och placera symboler från SHS databas.

Använd drag & drop för att importera symboler från komponentlistan.

- Markera önskad artikel i listan.
- Håll ner vänster musknapp och dra muspekaren till ritytan.
Notera att den valda artikeln i komponentlistan ändras till grön textfärg. Det innebär att komponentens 2D och 3D vyer har importerats till ACA modellen.
- Släpp upp vänster musknapp.
Den valda symbolens 2D vy blir synlig vid hårkorset för att underlätta placering.
- Placera symbolen. I kommandoraden kan man ändra till enkel eller upprepad inplacering (M) och att symbolen kan roteras eller få rotation noll efter inplacering (R). Om den aktuella modellvyn är en 3D vy, som i exemplet, ändras symbolens utseende till 3d vy, annars 2D vy.

