

SHS Applikation för AutoCAD Architecture

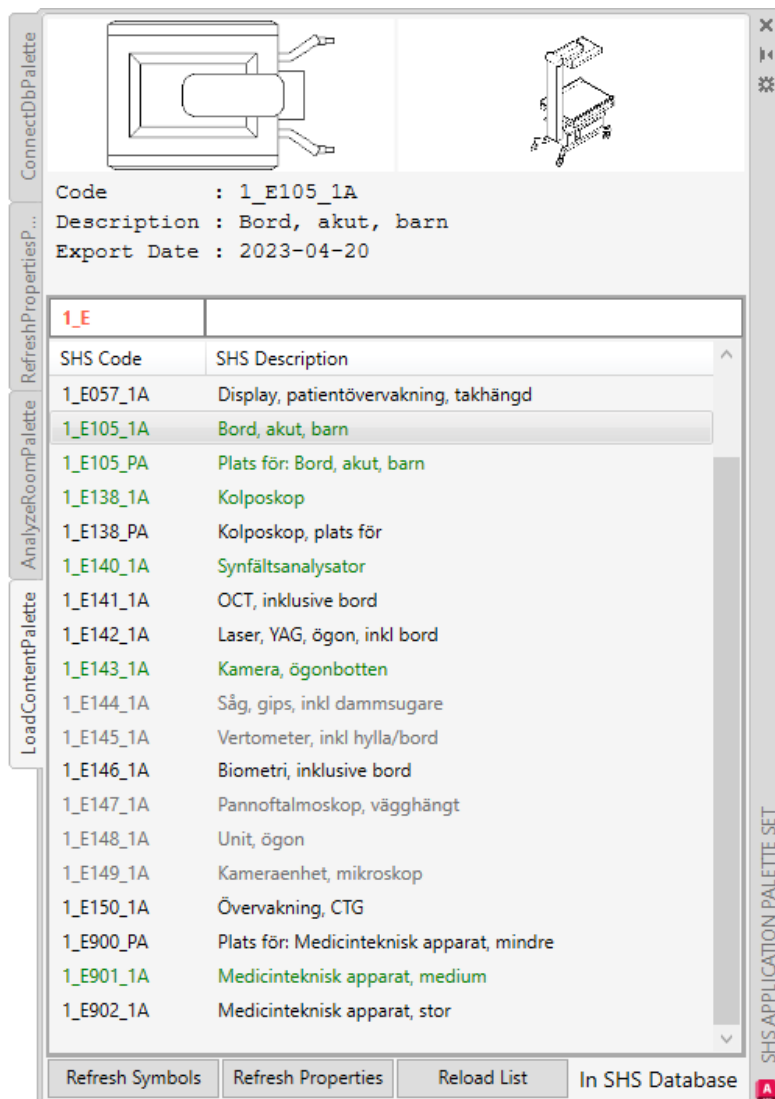
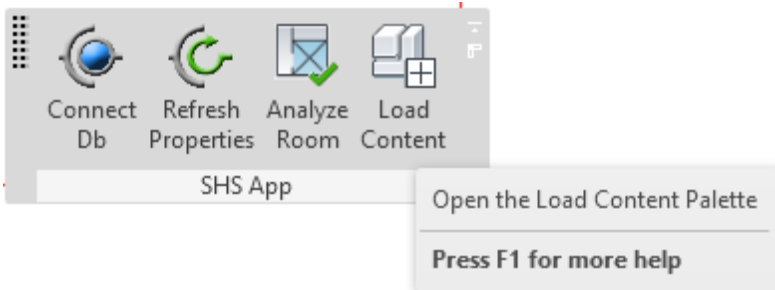
Funktionsbeskrivning. Infoga Multi-View Block.

20 oktober 2023

Verktyget ska användas för att komplettera ACA modellen med de komponenter (möbel och utrustningssymboler) som godkänts att ingå i projektet.

Notera att komponenter som tillförs med det här verktyget måste stämmas av med rumsplaneraren så att SHS databas kan uppdateras.

Verktygspaletten öppnas med knappen *Load Content*, eller genom att välja palettens rubrikflik.



Förhandsvyer visar symbolers 2D och 3D utseende.

Informationsfält som visar översiktlig information om vald komponent och dess 2D och 3D utseenden.

Filterfält

Varje rad i komponentlistan innehåller en referens till en komponent i SHS komponentdatabas.

Listraderna är färgkodade så att:

Grönt. Komponentensymbolen har hämtats från SHS databas och har infogats i den aktuella ACA modellen.

Svart. Komponentensymbolen finns i SHS databas, men har ännu inte infogats i den aktuella ACA modellen.

Grå. Komponentensymbolen saknas i SHS databas.

Knappen *Refresh Symbols* uppdaterar symboler med grön färgkod så att de får de senaste grafiska utseendet från SHS databas.

Knappen *Refresh Properties* uppdaterar på samma sätt symbolegenskaper (properties) som hämtas från SHS databas.

Använd verktyget så här:

- Filtrera listan genom att skriva text i filterfältet ovanför kolumnrubriken.
- Sortera listan stigande eller fallande genom att klicka på kolumnrubriken.
- Välj en rad i någon av listvyerna.
Kontrollera att symbolinformationen stämmer med det du avsåg.
- Håll ner vänster musknapp och dra ut symbolen till ritytan. Släpp upp musknappen. Symbolen hänger nu vid muspekaren och kan placeras som vanligt.
- När muspekaren åter förs in över verktyget släpps den tidigare valda symbolen och verktyget är genast redo för att markera nästa symbol i listan. Standard ESC fungerar också.

Tips: Om du vill ladda symbolen, men inte placera den, kan du dubbelklicka på raden i listan.

Så här fungerar det:

Symboldefinitioner har tidigare exporterats till SHS databas. Varje symbol har en 2D och en 3D representation i databasen. Om symbolen är ny i den aktuella modellen hämtar verktyget symboldefinitionerna från SHS databas och använder dessa som vy-representationer i ett nytt Multi-View Block som därefter finns definierat i modellen.

Multi-View Blocket kompletteras med utvalda egenskaper ur SHS databas i ett propertyset SHS_COMPDATA. Där finns till exempel SHS databasens komponent ID och gränsdragningsbeteckning.

Om Multi-View Blocket redan finns i modellen används det i sitt aktuella utseende i första hand.

Verktyget innehåller funktioner för att uppdatera Multi-View Blockets vy-representationer (utseende).

Verktyget innehåller funktioner för att uppdatera egenskaperna i Multi-View Blockets propertyset SHS_COMPDATA.